

Andres Chanci

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

+ 57 312 207 5202

chanciLBA@gmail.com

<https://github.com/Dekucito>

www.linkedin.com/in/andres-chanci

Sobre mí

Desarrollador de Videojuegos, con enfoque en programación, Implementación y testing. Cuento con 2 años de experiencia en el uso de Unity. En busca activa de oportunidades para aplicar habilidades técnicas y creativas. Enfocado en mejorar constantemente mis capacidades y expandir mis conocimientos. Tengo experiencia en C#, Unity y Photon, así como en el diseño de UX/UI y de niveles.

Estudios

Tecnólogo en desarrollo de videojuego y entornos interactivos / 2024 (por certificar)
SENA

Media Técnica en Desarrollo de Software / Diciembre / 2021
I.U Pascual Bravo

Bachiller Académico / Diciembre / 2021
Institución Educativa Rodrigo Lara Bonilla

Experiencia

FRYOS STUDIOS SAS - Desarrollador de Videojuegos
Mayo 2024 - Noviembre 2024

- Lideré el desarrollo de un proyecto desde cero, incluyendo programación, implementación de arte/VFX y UI. Adapté un juego existente para multijugador online, ajustando la funcionalidad, rediseñando la UI y añadiendo arte. Realicé pruebas para garantizar calidad.

Referencia laboral: John Ayala - CEO - +57 316 5396715

Portafolio

Portafolio: <https://andresgames.com/>